



[www.torneodelcignobianco.it](http://www.torneodelcignobianco.it)  
[torneodelcignobianco@gmail.com](mailto:torneodelcignobianco@gmail.com)

## **Regolamento Gioco Della Piuma**

### **Partecipanti**

Al torneo posso partecipare solo gli uomini d'arme ufficialmente invitati

### **Svolgimento del torneo**

Tutti i partecipanti dovranno affrontare duelli combattendo con una spada a una mano o un falcione. I due uomini d'arme saranno legati con una corda fissata sul polso del guanto armato che non regge l'arma.

### **Equipaggiamento**

Ogni uomo d'arme dovrà essere dotato dell'equipaggiamento riportato di seguito.

Ogni parte dell'equipaggiamento deve potersi collocare in un arco storico compreso tra il 1360 e 1410.

- Gambeson
- Guanti in acciaio a clessidra.
- Elmo chiuso
- Protezione del collo imbottita.

A discrezione :

- Petto in acciaio o in alternativa brigantina o corazzina.

Non è consentito indossare protezioni ulteriori a quelle riportate sopra.

### **Armi**

Le armi che verranno utilizzate sono:

- Spada corta a una mano o falcione della lunghezza massima totale di 80cm.

### **Regolamento del duello**

I due uomini d'arme che si affronteranno con spada o con il falcione potranno colpire con il taglio della spada qualunque punto dell'avversario. Sono anche consentiti colpi di pomo o elsa, non sono consentiti invece colpi di punta.

E' consentito afferrare l'arma dell'avversario ed effettuare disarmi.

I colpi che assegnano un punto valido sono limitati a:

- Colpo di taglio portato al corpo o alla testa dell'avversario.

Manovre quali disarmi,atterramenti o altro saranno valutati punto o meno a discrezione del giudice.

Sarà giudicato vincitore il cavaliere che porterà a segno per primo 3 colpi validi.

Se i combattenti si colpiranno simultaneamente per 5 volte entrambi perderanno lo scontro.

In ogni caso il giudizio del giudice sarà insindacabile.